**מסמך אפיון BallerShuffle :**

**רקע ומטרה**

אפליקציית Ballershuffle נועדה לתת מענה לחובבי כדורסל וכדורגל המעוניינים לארגן משחקים בצורה קלה ומהירה. האפליקציה תאפשר:

1. הרשמה למשחקים קיימים או יצירת משחקים חדשים.
2. הצעת קבוצות הוגנות באמצעות אלגוריתם המבוסס על דירוגי יכולות של השחקנים.
3. מתן חוויה חברתית ונוחה לארגון משחקים ולחיבור בין שחקנים.

**מאפייני המוצר**

1. משתמשי היעד

• שחקנים חובבים בכדורסל או כדורגל.

• מארגני משחקים קבועים במגרשים מקומיים.

2. תכונות מרכזיות

א. הרשמה לאפליקציה

• הרשמה באמצעות אימייל וסיסמא.

• שם פרטי ומשפחה במעמד ההרשמה.

ב. יצירת משחק (Gameday)

• יהיה מתוך אחד המגרשים אליו שייך השחקן.

• קביעת פרטי המשחק:  
  
 מועד התחלה.

מועד הרשמה.

מספר שחקנים מקסימלי.

מספר חברים שיכול לרשום בנוסף אליי.

מספר קבוצות.  
  
 חוקים וטקסט חופשי.

ג. הצטרפות לGameday

• אופציה ישרה מהתראה בפלאפון עצמו (PUSH) של (ההרשמה למשחק במגרש X ביום X נפתחה, תגיע לשחק ? כן או לא)

• אופציה ממסך המשחק עצמו (ככה גם אפשר לרשום עוד חברים). לחיצה על כפתור Register, בחירה של השם שלך ועוד שם של אחרים (כמו שקיים היום בWEB).

ד. דירוג יכולות שחקנים

• כל משתמש שמצרף שחקן חדש ייתן לו דירוג בקטגוריות נבחרות תלוי אם המגרש הוא מגרש כדורגל או כדורסל.

ה. יצירת קבוצות הוגנות

• אלגוריתם שיוצר קבוצות המבוססות על דירוגי השחקנים תוך שמירה על איזון.

• אפשרות לבצע רנדומיזציה מחדש או להתאים ידנית.

ו. ניהול משחקים

• התראות לפני gameday.

• צפייה בשחקנים שאישרו השתתפות.

• ביטול gameday במידת הצורך.

• התראה (PUSH) לשחקן שהיה מזמין ונכנס לרשימה של השחקנים המשחקים בעקבות ביטולים.

ז. סטטיסטיקות אישיות ומסך Match למשחקונים בתוך הgameday - פיצ׳ר עתידי

• מעקב אחרי מספר המשחקים, הנצחונות, והסטטיסטיקות מהמשחקים (Leaders).

**חוויית משתמש (UX)**

• עיצוב מודרני צבעוני ואינטואיטיבי.

• **מסך לוג אין:** מציג את אופציות הכניסה השונות, וטוגל לעבור למסך הרשמה.

• **מסך ראשי:** מציג את המגרשים שלי.

• **מסך המגרש:** מציג את הפרטים של המגרש: משחקים ששוחקו במגרש, משחקים עתידיים , כפתור ליצירת משחק .

יהיה למטה כמו סרגל של כפתורים:

- פרופיל השחקן שלי.

- מסך השחקנים (מציג קלפים כמו בפיפא של השחקנים שבמגרש כפתור + ליצירת שחקן חדש). לחיצה על אחד הקלפים יעביר אותי למסך הפרופיל של השחקן.

- טבלת מובילים (לפיצ׳ר סטטיסטיקות)

- בית (שיהיה ניתן לנווט חזרה בקלות למסך הבית

למעלה בצד ימין אפשר יהיה להוסיף דיווח של באג או הצעה לשיפור האפליקציה (מעין כפתור עם סימן של מכתב עליו כמו שיש היום בWEB).

• **מסך Gameday:** פרטי המשחק, כפתור להרשמה, המשתתפים (עם אופציות ביטול על שם המשתתף במידה ואתה רשמת אותו או שהמשתמש הוא אתה), והקבוצות שנוצרו.

• **מסך פרופיל שחקן**: נתונים אישיים(יכולות), סטטיסטיקות , והיסטוריית משחקים אשר ניתן ללחוץ על משחק ולגשת לעמוד המשחק.

כפתור לAssign שחקן לא משוייך למשתמש (לאחר שפתחתי לחבר שלי את השחקן, אני צריך כפתור שיאפשר לי להכניס אתה מייל שלו וזה ישייך את השחקן למשתמש שלו.

**טכנולוגיות**

• צד שרת: Node.js /express

• צד לקוח: React Native.

• מסד נתונים: mySQL.

• אבטחה: JWT וגם BCRYPT לשמירת סיסמא.

**פלואו הכנת משחק והרשמה למשחק:**

החלק הארוך הראשוני-**יצירת מגרש** (והוספת החברים המשחקים קבוע).

לאחר שמוכן המגרש-

יצירת משחק -חייב להיות קליל ואינטואיטיבי. Placeholders שלרוב משתמשים בהם:  
מספר קבוצות לרוב יהיה 3 לדוגמא, ושעת פתיחת הרשמה תהיה הזמן הנוכחי.

**פלואו הרשמה של שחקן שאינו יוצר המשחק** צריך להיות קצר -

אופציה הכי קצרה 1 פעולות :

לחיצה על ״כן״ מהAlert שיגיע אליו לפלאפון בשעה שנפתחה ההרשמה.

אופציה בינונית 3 פעולות:

-כניסה לאפליקציה(אמור להיות מחובר כבר, אם לא אז לוג אין).

-לחיצה על המגרש (אם יש מגרש אחד בלבד אפשר שאוטמטית לאחר לוג אין ינחת בעמוד המגרש וזה יחסוך לחיצה אחת).

-לחיצה על כפתור הרשמה שיהיה על הכפתור של המשחק עצמו במידה וההרשמה פתוחה. זה ירשום רק אותי כמובן.

אופציה ארוכה יותר (להרשמת חברים) 5 פעולות:

-כניסה לאפליקציה(אמור להיות מחובר כבר, אם לא אז לוג אין).

-לחיצה על המגרש (אם יש מגרש אחד בלבד אפשר שאוטמטית לאחר לוג אין ינחת בעמוד המגרש וזה יחסוך לחיצה אחת).

-לחיצה על המשחק הפתוח להרשמה מהדף בית של המגרש המציג את המשחקים.

-לחיצה על הרשמה.

-בחירת השמות להרשמה (עצמי וחבר לדוגמא).

**‏Roadmap לפיתוח**

שלב 1: MVP (Minimum Viable Product)

• הרשמה/כניסה.

• יצירת משחקים והצטרפות.

• תזכורות והודעות פוש.

• יצירת קבוצות (כוחות) בצורה אוטומטית.

שלב 2: שדרוגים

• אלגוריתם משוכלל יותר ליצירת קבוצות.

• סטטיסטיקות אישיות.

• חיבור לוואצאפ, שליחת הודעות לגבי הרשמה (עם אופציה לענות כן ולא בוואצאפ), ברגע שהכוחות מוכנים לשלוח בווצאפ גם וכו)

‏KPIs למדידת הצלחה

1. מספר משתמשים פעילים (5000 בשנה הראשונה בתקווה).

2. כמות משחקים שנוצרו.

3. זמן ממוצע ליצירת קבוצות.

**רעיונות למודלים עסקיים:**

שלי :   
**שת"פים עם חברות גדולות כמו נייקי ופוטלוקר :**הMVP בכל מגרש יקבל שובר (ברקוד) ל30 אחוז הנחה על נעליים, מהקניה אני אקבל איזה 10 אחוזים לדוגמא (30 שקל על כל נעל כדורסל\כדורגל שנרכשת בעזרת ההנחה מהברקוד).  
  
**מודל פרימיום שעלה לי :**כל קבוצה (squad\court) , תוכל לקבל פיצ'רים של פרימיום (**סטטיסטיקות, כימיה, ראש בראש,אופציות לחוקים בBestFit כמו 2 שחקנים שלא יהיו יחד או 2 שחייבים להיות יחד וכו...**). בעבור סכום מסויים, לדוגמא 100 שקל (תשלום חד פעמי או חודשי) – זה לא יוצא יקר כי כל קבוצה היא בערך 30 איש זה יוצא איזה 3 שקלים בחודש\חד פעמי , ככה שזה מישהו אחד משלם בעבור כולם (האדמין לדוגמא) , ופותח בעצם את הפיצ'רים של הפרימיום. שיחזירו לו בביט 3 שקלים כל אחד או משהו. **יכול לעבוד כי מדובר במחיר זול מאוד ואם זה חד-פעמי זה בכלל פחות מלחיץ אנשים לרכוש.  
  
  
ברעיון הכללי , לקוות שיהיה בשנה הראשונה הרבה משתמשים (1500 בערך),כדי שכבר יתרגלו שאי אפשר בלי BALLERSHUFFLE וזה הכי נוח ופשוט. ואם כן להתחיל לנסות ב2026 להכניס פיצ'רים של פרימיום (ולתת אותם בחינם בהתחלה-הכי מושך זה הסטטיסטיקות כי כולם ירצו להמשיך לעקוב).  
  
  
מודלים של קלוד :**

1. \*\*מודל פרימיום עם תכונות פרימיום\*\*:

- \*\*גרסה בסיסית (חינמית)\*\*:

- ארגון משחקים בסיסי

- יצירת קבוצות פשוטה

- סטטיסטיקות שחקנים מוגבלות

- התאמת משחקים בסיסית

- \*\*גרסת פרימיום ("BallerShuffle Pro")\*\*:

- ניתוחים וסטטיסטיקות מתקדמות

- התאמות משחק עם עדיפות גבוהה

- אלגוריתמים מתקדמים לאיזון קבוצות

- מעקב ביצועים מפורט

- מערכת הצבעות ל-MVP

- נתוני משחק היסטוריים ומגמות

- כרטיסי שחקן מותאמים אישית עם נתונים מפורטים

2. \*\*תוכניות מנוי לסגלים/מגרשים\*\*:

- \*\*חינם\*\*: מגרש/סגל אחד עם תכונות בסיסיות

- \*\*תוכנית בסיסית (5 דולר לחודש לכל מגרש)\*\*:

- עד 3 מגרשים/סגלים

- סטטיסטיקות מתקדמות

- תמיכה בעדיפות

- \*\*תוכנית פרימיום (10 דולר לחודש לכל מגרש)\*\*:

- מגרשים/סגלים ללא הגבלה

- כל תכונות הפרימיום

- תמיכה בעדיפות

- אפשרויות מיתוג מותאמות

3. \*\*תכונות לניהול טורנירים\*\*:

- מתן אפשרות לארגון וניהול טורנירים

- גביית תשלום קטן לכל רישום של קבוצה

- הצעת תכונות ייחודיות לטורנירים:

- ניהול שלבי טורניר

- סטטיסטיקות טורניר

- ניקוד בזמן אמת

- מעקב MVP לטורניר

4. \*\*שיתופי פעולה ואינטגרציות\*\*:

- שיתוף פעולה עם מתקני ספורט מקומיים

- אינטגרציה עם קמעונאים לציוד ספורט

- שותפות עם פלטפורמות להימורים ספורטיביים למשחקים ידידותיים

- שיווק שותפים עם מותגי ספורט

- אינטגרציה עם פלטפורמות להזמנת מגרשים

5. \*\*מודל פרסומות\*\*:

- הצגת פרסומות לא חודרניות בגרסה החינמית

- פרסום ממוקד לציוד ספורט

- פרסום לעסקים מקומיים (חנויות ספורט, מתקנים)

- תוכן ממומן ממותגי ספורט

6. \*\*שירותי ערך מוסף\*\*:

- יצירת כרטיסי שחקן מקצועיים

- תגים לאימות מגרשים

- זמני משחק עם עדיפות גבוהה

- נראות מוגברת למגרשים/מתקנים

- ייצוא סטטיסטיקות מתקדמות

- יצירת סרטוני שיא של קבוצות/שחקנים

7. \*\*פתרונות ארגוניים\*\*:

- פתרונות מותאמים למרכזי ספורט

- כלים לניהול ליגות

- תכונות לניהול קבוצות מקצועיות

- דיווחים וניתוחים מותאמים אישית

### אסטרטגיית תמחור:

1. \*\*משתמשים פרטיים\*\*:

- \*\*חינם\*\*: תכונות בסיסיות

- \*\*פרו\*\*: 4.99 דולר לחודש

- \*\*פרימיום\*\*: 9.99 דולר לחודש

2. \*\*מגרשים/מתקנים\*\*:

- \*\*בסיסי\*\*: 29.99 דולר לחודש

- \*\*פרימיום\*\*: 49.99 דולר לחודש

- \*\*ארגוני\*\*: תמחור מותאם אישית

3. \*\*ניהול טורנירים\*\*:

- \*\*טורניר בסיסי\*\*: 49.99 דולר

- \*\*טורניר פרימיום\*\*: 99.99 דולר

- \*\*טורניר מותאם אישית\*\*: לפי הסכם

### אסטרטגיית צמיחה:

1. \*\*התרחבות גיאוגרפית\*\*:

- התחלה באזורים עירוניים מרכזיים

- התרחבות לערים משניות

- התרחבות בינלאומית

2. \*\*הרחבת ענפי ספורט\*\*:

- התחלה עם כדורסל וכדורגל

- הוספת כדורעף, טניס וכו'

- פתרונות מותאמים לספורט קבוצתי אחר

3. \*\*בניית קהילה\*\*:

- יצירת תוכניות נאמנות

- ארגון טורנירים ממומנים

- בניית תכונות חברתיות

4. \*\*אסטרטגיית שיווק\*\*:

- שיווק במדיה החברתית

- שיתופי פעולה עם משפיענים

- מעורבות קהילת ספורט מקומית

- תוכנית מפה לאוזן

- מערכת תגמולים על הפניות   
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
**רעיונות לפיצ'רים פרימיום של קלוד :   
  
Based on your current app features, here are innovative ideas for a Pro plan that add significant value:**

1. Advanced Team Formation Features:

```typescript

// Pro Team Formation Options

interface ProTeamFeatures {

- "Smart Teams": AI-powered team creation based on historical performance

- "Chemistry Tracking": Track which players perform well together

- "Position-based Balancing": Consider player positions for team creation

- "Custom Team Rules": Set specific rules for team formation (e.g., "always separate these players")

- "Team Simulation": Preview expected team performance before finalizing

}

```

2. Enhanced Statistics & Analytics:

- Personal Performance Tracking

- Form charts over time

- Head-to-head stats with other players

- Performance under different conditions (morning/evening games)

- Squad Analytics

- Best performing combinations

- Most balanced team compositions

- Player improvement tracking

- MVP Analytics

- MVP voting patterns

- Performance in crucial games

- Streak tracking

3. Advanced Registration Features:

- Priority Queue System

- Auto-registration for favorite game times

- Waitlist automation

- Smart substitution system

- Registration patterns analysis

- Recurring game slots reservation

4. Social & Community Features:

```typescript

interface SocialFeatures {

- Player Challenges

- Achievement System

- Custom Player Cards (shareable)

- Squad Rankings

- Player of the Month voting

- Custom Tournaments

}

```

5. Game Management Enhancements:

- Live Score Tracking

- In-game Stats Recording

- Digital Score Cards

- Automatic Highlights Generation

- Game Recap Reports

- Custom Game Rules Templates

6. Court/Venue Features:

```typescript

interface CourtFeatures {

- Court Availability Calendar

- Weather Integration

- Alternative Court Suggestions

- Court Rating System

- Court Conditions Updates

- Preferred Venues Tracking

}

```

7. Player Development Tools:

- Skill Progress Tracking

- Personal Goal Setting

- Performance Benchmarks

- Training Suggestions

- Player Rating History

- Custom Development Plans

8. Communication Enhancements:

```typescript

interface CommunicationFeatures {

- Squad Chat

- Private Player Messages

- Announcement System

- Poll Creation

- Event Planning Tools

- Automated Reminders

}

```

9. Game Organization Tools:

- Multiple Squad Management

- Cross-Squad Games

- Tournament Organization

- League Management

- Custom Event Creation

- Seasonal Stats Tracking

10. Advanced Profile Features:

```typescript

interface ProfileFeatures {

- Detailed Player Cards

- Performance Badges

- Achievement Showcase

- Play Style Analysis

- Preferred Teammates

- Historical Performance Data

}

```

11. Reports & Insights:

- Weekly Performance Reports

- Monthly Squad Analysis

- Player Improvement Suggestions

- Game Pattern Analysis

- Squad Health Metrics

- Attendance Patterns

12. Custom Features:

```typescript

interface CustomFeatures {

- Custom Stat Categories

- Personalized Dashboards

- Custom Game Rules

- Squad-specific Settings

- Personal Analytics Views

- Custom Performance Metrics

}

```

13. Media & Content:

- Game Photos Integration

- Video Highlights Storage

- Player Highlight Reels

- Squad Photo Albums

- Game Memory Timeline

- Media Sharing Tools

14. Financial Management:

```typescript

interface FinancialFeatures {

- Court Fee Splitting

- Payment Tracking

- Expense Management

- Fee Collection Tools

- Payment History

- Budget Planning

}

```

15. Integration Features:

- Calendar Sync

- Weather Apps Integration

- Social Media Sharing

- Sports Apps Integration

- Fitness App Connection

- External Stats Import

Implementation Priority:

1. Start with features that solve immediate pain points

2. Add social/community features to increase engagement

3. Introduce analytics gradually

4. Add advanced team formation features

5. Implement media and custom features last

Each feature should be:

- Clearly valuable over basic version

- Easy to understand and use

- Actually saving time/effort

- Contributing to better game organization

Would you like me to elaborate on any of these features or provide more specific implementation details?